

# Charte des animateur.ices de la Fresque de la Migration

## par l'association Kabubu

**Kabubu est une Association où chacun.e est respecté.e, se sent à l'aise, et où aucune forme d'intimidation, d'harcèlement, ou de discrimination ne sera tolérée.**

Je soussigné(e) ..... m'engage, en suivant la formation dispensée par Kabubu pour devenir animateur.ice de la Fresque de la Migration, à respecter les éléments ci-dessous.

- Je m'engage à ne pas avoir de comportements discriminatoires, violents et inappropriés envers les membres de la communauté de la Fresque, les salarié.e.s de l'Association et les participant.e.s.
- Je m'engage à terminer mon parcours de formation en co-animant un atelier de la Fresque avec un.e animateur.ice certifié.e de la Fresque de la Migration.
- Je m'engage à animer au moins un atelier de la Fresque de la Migration en autonomie suite à l'obtention de ma certification.
- Je m'engage à continuer d'acquérir des connaissances sur la migration et l'exil, en m'appuyant sur les ressources et outils de Kabubu (rubrique Ressources sur mon espace Airtable, Webinaires de montée en compétences).
- Je m'engage à remplir le formulaire de création d'atelier sur l'outil de gestion de Kabubu (airtable) en amont de chaque atelier que je souhaite animer.
- Je m'engage à faire remplir le formulaire d'inscription à tou.te.s les participant.e.s à l'atelier ainsi le formulaire de satisfaction.
- Je m'engage à informer l'équipe de Kabubu lorsque j'emprunte un jeu de carte et à le ramener suite à l'atelier.
- Je m'engage à être présent.e et ponctuel aux ateliers sur lesquels je m'engage en tant qu'animateur.ice.
- Je m'engage à ne pas tirer un profit financier de l'animation de l'atelier sauf en cas d'accord explicite avec l'Association.
- Je m'engage à ne pas faire profiter gratuitement une organisation de l'atelier sans l'accord explicite de l'Association.
- L'outil fait l'objet d'une licence, je m'engage donc à respecter les droits d'auteurs et à ne modifier en aucun cas le contenu de l'atelier.

**Date et signature de l'animateur.ice :**